

Représentation du temps :

Le timer montre le temps qui s'écoule. On indique à l'enfant/l'adolescent, le temps qu'il aura pour réaliser une activité par exemple. On peut dire cette phrase simple « Quand le rouge est parti c'est fini » tout en pointant du doigt le timer et en s'assurant que l'enfant regarde. Lorsque le temps que l'on a indiqué est passé, le timer émet un son qui signifie à l'enfant que c'est fini. Il est essentiel de respecter cette sonnerie, il faut arrêter ce que l'on est en train de faire (adulte et enfant). L'enfant/l'adolescent doit pouvoir se fier à cet outil, si on ne respecte pas la sonnerie, l'enfant ne peut pas s'y fier la prochaine fois et cet outil ne peut pas fonctionner.

On peut mettre un velcro sur le timer afin de pouvoir y associer le pictogramme de l'activité.

Le timer peut être utilisé de différentes manières.

- Donner une indication de durée pour une activité, l'attente, la pause, le temps de travail, etc...
- Permettre à l'enfant de visualiser combien de temps il lui reste pour une activité appréciée, un renforçateur quand l'adulte est en difficulté pour arrêter l'enfant à ces moments-là.

Exemples d'utilisation du time timer :



Possibilité de télécharger l'application Kids Timer (gratuite) sur le téléphone portable